Juan Maguid

Produktdesigner — appar, webbar & AI

juan@temperamento.net temperamento.net linkedin.com/in/temperamento
Stockholm

Profil

Produktdesigner med över 20 års erfarenhet av appar, gränssnitt och varumärken. På Länsförsäkringar har jag designat produkter från allra första version: Behovsguiden, intranätet Länet och, sedan 2019, appen Hälsa och vård — från det första gränssnittet till att bygga den i CMS:et och nu skapa våra egna komponenter med AI. Jag tar produkter från idé till lanserad skärm och använder AI för att prototypa och bygga snabbare, utan att sänka kvalitetsribban.

Produktarbete

2019 – nu

Appen Hälsa och vård
Länsförsäkringar

Länsförsäkringars app för hälsa och vård. Jag designade dess första gränssnitt och har format produkten sedan dess.

– Första designern på appen: skapade det ursprungliga gränssnittet och ansvarade under en period ensam för all UX och UI
– Bygger appens vyer och innehåll i det CMS den körs i, tillsammans med utvecklarna
– Sedan 2026 bygger jag våra egna komponenter med Claude Code, från design till fungerande kod

2023 – nu

AI-stödda designflöden
Länsförsäkringar

AI kopplad till designsystemet och Figma, så att skärmdumpar, skisser eller en brief blir fungerande prototyper i linje med varumärket. Designtokens samt verktyg för ikoner och typografi, gjorda användbara för både designers och AI-agenter.

2019 – 2020

Länet, omdesign av intranätet
Länsförsäkringar

Ansvarig UX/UI-designer för omdesignen av Länsförsäkringars intranät.

2017

Behovsguiden
Länsförsäkringar

Designade den allra första versionen av Behovsguiden, som hjälper kunder att ta reda på vilka försäkringar de behöver.

Pågående

Egna produkter
forevermachines.net · aisloptv.com

Två produkter som jag har designat, byggt och driver hela vägen, med AI-kodagenter.

– Forever Machines: generativa ljudmaskiner, en ny varje vecka. En produkt för webb, iOS- och Mac-appar, AUv3-plugin, Max for Live-enhet och Steam Deck
– AI SLOP TV: en tv-kanal i 3D på nio plattformar, från webb och VR till Apple TV, som matas av ett gemensamt liveflöde så att nytt innehåll inte kräver någon ny appversion

Kompetenser

Produktdesign	Bygga	Hantverk
UX- och UI-design	Appar byggda i CMS	Visuell design
Interaktionsdesign	Egna komponenter	Art direction
Prototypning	Claude Code, MCP	Motion, After Effects
Designsystem, tokens	JavaScript, Swift	Animation, 3D
Figma	AI-stödd prototypning	

Erfarenhet

2023 – nu
UI-designer
Länsförsäkringar, Stockholm

Produktdesign för appen Hälsa och vård: UX/UI, CMS, designsystem och komponenter byggda med AI.

2017 – 2023
UX Art Director (konsult)
Bouvet på Länsförsäkringar, Stockholm

Första versionen av Behovsguiden, omdesignen av intranätet Länet och, från 2019, första designern på appen Hälsa och vård.

2017 – 2023
Senior designer, kompetensledare design
Bouvet Sverige AB, Stockholm

2016
Senior Interactive Art Director
Animech AB, Stockholm

Motion design, kampanjer och produktutveckling.

2014 – 2016
UI-, UX- och visuell design
Gears of Leo · Heart Communication · Unibet

Produkt-UI för onlinespel, en responsiv omdesign som krympte en webbplats från 60 MB till 5 MB, samt arbete med Unibets varumärkesförnyelse 2015.

2013
Art Director
Appanero, Uppsala

12+ appar, bland annat 5:2 Recept som lyftes fram av Apple.

2001 – 2020
Grundare och ägare
Temperamento, Stockholm

UI, art direction och motion design. 20+ appar. Kunder har bland andra varit EA, DICE, Nordisk Film och Ericsson.

Utbildning

2007 – 2009
Kandidatexamen, digital animation och compositing
Jönköping University

2006 – 2007
Motion graphics och compositing
Image Campus

1999 – 2000
Grafisk design
Berghs School of Communication

Språk

Svenska — modersmålsnivå. Engelska, spanska — flytande.